

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0		0	1		1
	1		2	1	0
			1		
2				2	

BULMACA 2 - 6x6

		3			1
0	2			1	
	0				
		1	0		
1	1			0	

BULMACA 3 - 6x6

				1	
0					
1					0
0	0	1		3	
0	1		2		

BULMACA 4 - 6x6

	1				0
	0				
0		1	0	2	
			1		
2			1		
			0		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0		0	1	★	1
	★				
			★		
	1	★	2	1	0
★			1	★	
2	★			2	★

6x6 Çözüm 2

					★
	★	3	★		1
0	2	★		1	
	0			★	
★		1	0		★
1	1	★		0	

6x6 Çözüm 3

		★		1	★
0			★		
1	★				0
				★	
0	0	1		3	★
0	1	★	2	★	

6x6 Çözüm 4

★	1		★		0
	0			★	
0		1	0	2	★
		★	1		
2	★		1	★	
★			0		