

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0	1		1		
			1		
		1	0		
	2				2
				1	
				1	1

BULMACA 2 - 6x6

1	1				
	1				1
	0	2			
				2	
0					3
0	0				

BULMACA 3 - 6x6

	1				
		2		1	1
			1		0
1					2
		1		3	
				0	

BULMACA 4 - 6x6

	1				
1					
0		0		0	
		0	0	1	
					2
		1		2	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0	1	★	1		
			1	★	
	★	1	0		★
★	2				2
		★		1	★
			★	1	1

6x6 Çözüm 2

1	1	★			
★	1			★	1
	0	2	★		
		★		2	★
0				★	3
0	0				★

6x6 Çözüm 3

	1				★
	★	2	★	1	1
★			1		0
1				★	2
		1	★	3	★
★				0	

6x6 Çözüm 4

★	1			★	
1			★		
0		0		0	
		0	0	1	★
	★				2
★		1	★	2	★