

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0					
		2		1	0
		1			1
		0	1		
2					
		0			1

BULMACA 2 - 6x6

2					
	2	2			1
	2		2	1	
				0	1
					1
				1	

BULMACA 3 - 6x6

1	0				
		0			1
	1				
2		2	0		
	3		1		1

BULMACA 4 - 6x6

				2	
0		0			2
					0
			2		0
	2		1		0
		2			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0		★			
		2	★	1	0
	★	1			1
★		0	1		★
2			★		
★		0		★	1

6x6 Çözüm 2

2	★				
★	2	2	★		1
	2	★	2	1	★
	★			0	1
			★		1
				1	★

6x6 Çözüm 3

1	0				★
★		0			1
			★		
	1			★	
2	★	2	0		★
★	3	★	1		1

6x6 Çözüm 4

	★			2	★
0		0		★	2
			★		0
		★	2		0
★	2		1		0
	★	2	★		