

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		0			1
		1			
2			1	0	
		0			2
	1			2	0

BULMACA 2 - 6x6

	1				2
1	1		0	2	
					1
	1		1		
	1				
1					

BULMACA 3 - 6x6

1					
			1		0
2	1				
	2	1			
			0	2	
			1	0	

BULMACA 4 - 6x6

				0	
		1		1	
1		1			
			2	0	
0	1				1
			1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

		0		★	1
★		1	★		
2	★		1	0	
					★
		0		★	2
★	1		★	2	0

6x6 Çözüm 2

★	1			★	2
1	1		0	2	★
	★				1
	1		1	★	
★	1				★
1		★			

6x6 Çözüm 3

1			★		
★			1		0
2	1	★			
★	2	1		★	
	★		0	2	★
		★	1	0	

6x6 Çözüm 4

	★			0	
★		1	★	1	
1		1			★
		★	2	0	
0	1		★		1
	★		1		★