

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0		0			
		0			
				1	0
1					
2		1	3		
	2				0

BULMACA 2 - 6x6

			0		
3		1		0	
	2			1	
			1		0
			2		1
1					

BULMACA 3 - 6x6

			2		2
1					
	2			1	
1	0	1	1		
0	0				

BULMACA 4 - 6x6

1			2		
				3	
1				0	
					0
2	0		1		
			0		0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0		0			★
		0		★	
★				1	0
1			★		
2	★	1	3	★	
★	2		★		0

6x6 Çözüm 2

★			0		★
3	★	1		0	
★	2		★	1	
			1		0
		★	2	★	1
1	★				

6x6 Çözüm 3

					★
	★		2	★	2
1			★		
★	2	★		1	
1	0	1	1	★	
0	0				★

6x6 Çözüm 4

1	★		2	★	
			★	3	★
1		★		0	
★					0
2	0		1	★	
★			0		0