

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	2			1	
			1		
		0	1		3
0		0	0		
			0		
	2				

BULMACA 2 - 6x6

				0	
1					
	2		3		
1	0		1		
	0				
	1			0	0

BULMACA 3 - 6x6

		1			0
2		0		1	
		0	1		
		0		2	
		1	2		

BULMACA 4 - 6x6

				1	
	1		1	0	2
1	0	1			
3					
	2				0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★	2		★	1	
	★		1		★
		0	1	★	3
0		0	0		★
			0		
★	2	★			

6x6 Çözüm 2

	★			0	
1			★		
★	2	★	3	★	
1	0		1		★
	0		★		
★	1			0	0

6x6 Çözüm 3

★		1	★		0
2		0		1	
★		0	1	★	
		0		2	★
			★		
	★	1	2	★	

6x6 Çözüm 4

★				1	★
	1	★	1	0	2
1	0	1			★
★					
3	★				
★	2		★		0