

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0			1	0	1
		3		1	
1				1	0
			1		
		0			

BULMACA 2 - 6x6

	0				
			1		2
1	2			2	0
1			2		
	1				0

BULMACA 3 - 6x6

	0				0
			3		
1	0	2		2	0
				1	
1			1		

BULMACA 4 - 6x6

1	0				
	2			4	
			2		3
	1				
	0	0	1		
				1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0		★	1	0	1
					★
	★	3	★	1	
1		★		1	0
★			1	★	
		0			★

6x6 Çözüm 2

	0				★
★			1	★	2
1	2	★		2	0
1	★		2	★	
			★		
★	1				0

6x6 Çözüm 3

	0		★		0
★			3	★	
1	0	2	★	2	0
		★		1	
1	★		1	★	
					★

6x6 Çözüm 4

1	0			★	
★	2		★	4	★
	★		2	★	3
	1				★
	0	0	1		
			★	1	