

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	2		0	0	1
				1	
					1
	2		1		
1		1	0		

BULMACA 2 - 6x6

2		1			1
			1		1
2				2	
	1	0		1	
1					

BULMACA 3 - 6x6

	1			0	
	1	1	0		
			0	1	
	3				1
3					
			0		

BULMACA 4 - 6x6

		2			
		1	1	0	
	2				
	1	1		1	
		3		1	
	2				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★				
★	2		0	0	1
		★		1	★
	★				1
	2		1	★	
1	★	1	0		★

6x6 Çözüm 2

			★		
2	★	1		★	1
★			1		1
2			★	2	★
★	1	0		1	
1				★	

6x6 Çözüm 3

	1	★		0	
	1	1	0		★
	★		0	1	
★	3			★	1
3	★				
★			0		★

6x6 Çözüm 4

	★	2	★		
		1	1	0	
★	2	★			
	1	1		1	★
	★	3	★	1	
	2	★			