

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

					0
				0	
2		2			
	1			0	
	3			0	
2		2		1	

BULMACA 2 - 6x6

		0		1	
3		1			
		1			
	1	0			
			1		2
		0	0		

BULMACA 3 - 6x6

2			1		0
	1	2			
	2		4		
1	0	2		2	

BULMACA 4 - 6x6

			0		0
			1		0
	1		2		
				3	
					1
1		1	1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

		★			0
★				0	
2	★	2	★		
	1			0	
★	3	★		0	
2	★	2		1	★

6x6 Çözüm 2

★		0		1	★
3	★	1			
★		1	★		
	1	0			
	★		1	★	2
		0	0		★

6x6 Çözüm 3

★					
2	★		1		0
	1	2	★		
★	2	★	4	★	
1	0	2	★	2	
					★

6x6 Çözüm 4

	★		0		0
		★	1		0
★	1		2	★	
			★	3	★
					1
1	★	1	1	★	