

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			1	0	
0		1	0	1	
					2
				3	
	1				
				1	0

BULMACA 2 - 6x6

2			0		
			0	0	
2					1
		2			
	2				
1			0	0	

BULMACA 3 - 6x6

		1		0	
	2			1	
	1	1		1	
1				1	
			2		1

BULMACA 4 - 6x6

0				0	
				3	
			2		3
0	2	0			
1		1	1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

		★	1	0	
0		1	0	1	★
	★				2
			★	3	★
★	1			★	
		★		1	0

6x6 Çözüm 2

2	★		0		★
★			0	0	
2		★			1
★		2			★
	2	★			
1	★		0	0	

6x6 Çözüm 3

	★	1		0	
★	2		★	1	
		★			
	1	1		1	★
1	★			1	
		★	2	★	1

6x6 Çözüm 4

0		★		0	
			★	3	★
	★		2	★	3
0	2	0			★
1	★	1	1		
			★		