

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			0	1	
2					1
	1				
			0		
2					
0		1		1	0

BULMACA 2 - 6x6

		0	0		
			0		
0	1	0		1	1
1					
		1		3	

BULMACA 3 - 6x6

1			2		
		2			
	1				
			0	1	0
0	2		1	0	

BULMACA 4 - 6x6

		2		1	
				0	
2	1				
		1	1		
	1	1			
1					0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★			0	1	★
2	★				1
	1			★	
★			0		★
2	★				
0		1	★	1	0

6x6 Çözüm 2

				★	
★		0	0		
	★		0		★
0	1	0		1	1
1				★	
★		1	★	3	★

6x6 Çözüm 3

1		★	2		★
★		2	★		
	1			★	
	★		0	1	0
0	2	★	1	0	
					★

6x6 Çözüm 4

	★	2	★	1	
★				0	
2	1	★			
★		1	1		★
	1	1	★		
1	★				0