

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	0				
	3		1	0	
			0		0
		1	1		
				3	
	0	1			

BULMACA 2 - 6x6

					2
1	1			3	
		1	1		
2					
0		2			0
0					

BULMACA 3 - 6x6

0		1			1
					0
				0	
		3			
	4		2	0	
2				1	

BULMACA 4 - 6x6

	1				1
	0	1		2	
1	1		3		
	1				
1		1			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	0				★
★	3	★	1	0	
	★		0		0
		1	1	★	
		★		3	★
	0	1		★	

6x6 Çözüm 2

				★	2
1	1	★		3	★
★		1	1	★	
2	★				
0		2	★		0
0		★			

6x6 Çözüm 3

0		1		★	1
		★			0
				0	
	★	3	★		
★	4	★	2	0	
2	★			1	★

6x6 Çözüm 4

★	1		★		1
	0	1		2	★
1	1	★	3	★	
★	1		★		
1	★	1			