

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	0			1	1
	2		2	2	
		3			
				1	
	2		0	0	

BULMACA 2 - 6x6

		1		1	
	4		1	0	
2		3			
				0	2
0			0		

BULMACA 3 - 6x6

					1
1			0	2	
			2		
2	0				0
				0	
			1	1	

BULMACA 4 - 6x6

		0			1
		1			
	2	2			1
1	2				
		3			0
			2		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	0		★	1	1
	2	★	2	2	★
	★	3		★	
		★		1	
★	2		0	0	
	★				

6x6 Çözüm 2

		1	★	1	
	★				
★	4	★	1	0	
2	★	3			★
		★		0	2
0			0		★

6x6 Çözüm 3

	★				1
1			0	2	★
★			2	★	
2	0		★		0
★				0	
		★	1	1	★

6x6 Çözüm 4

		0			1
	★	1			★
★	2	2	★		1
1	2	★			
	★	3			0
		★	2	★	