

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	1	0	1		
	1			1	
1			1		
1			2		
	1				
				1	

BULMACA 2 - 6x6

				0	
3		2		1	
	2			0	
				1	
0		1			
		1	1		

BULMACA 3 - 6x6

				0	1
			0		
1	1		1		
			0		
	2		2		0
		2			

BULMACA 4 - 6x6

0				0	
0			0		
				0	2
	1			3	
		0			
		1			0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★	1	0	1		★
	1		★	1	
1	★		1		
1		★	2	★	
★	1				
			★	1	

6x6 Çözüm 2

★				0	
3	★	2	★	1	
★	2			0	
		★		1	★
0		1			
	★	1	1	★	

6x6 Çözüm 3

	★			0	1
★			0		★
1	1		1	★	
	★		0		
	2	★	2		0
★		2	★		

6x6 Çözüm 4

0		★		0	
0			0		★
	★			0	2
	1		★	3	★
★		0		★	
	★	1			0