

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0	0	1			
		1			
					1
			0		
3				0	
	2	1			0

BULMACA 2 - 6x6

	0	0			2
	0			4	
			3		
	0			2	
0	2			0	

BULMACA 3 - 6x6

	2	0			
			0		1
			0		
0	0		0		
			3		
		3		2	

BULMACA 4 - 6x6

0		0	0		
0	1				
			3		
	0		1		1
	1			2	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0	0	1	★		
		1		★	
		★			1
★			0		★
3	★			0	
★	2	1	★		0

6x6 Çözüm 2

	0	0		★	2
	0		★	4	★
★			3	★	
	0		★	2	
0	2	★		0	
	★				

6x6 Çözüm 3

★	2	0			★
	★		0		1
			0		
0	0		0		★
		★	3	★	
	★	3	★	2	

6x6 Çözüm 4

0		0	0		★
	★				
0	1		★		
		★	3	★	
	0		1		1
★	1		★	2	★