

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	2				
				0	
0		0			
1	0				
	2		4		1
	0	2			

BULMACA 2 - 6x6

0	0				0
		2	2		
	2				
	0	0	2		
0	0				

BULMACA 3 - 6x6

0				2	
		2			2
		1	0		
			1		
	2		0		1
					0

BULMACA 4 - 6x6

		0			
3		1	0		
	2				0
	0				
				2	
	0	2			1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★	2				★
	★			0	
0		0			
1	0		★		
★	2	★	4	★	1
	0	2	★		

6x6 Çözüm 2

0	0		★		0
		★			
	★	2	2	★	
★	2		★		
	0	0	2		★
0	0		★		

6x6 Çözüm 3

0		★		2	★
	★	2		★	2
		1	0		
		★	1		★
★	2		0		1
	★				0

6x6 Çözüm 4

★		0			★
3	★	1	0		
★	2				0
	0			★	
		★		2	★
	0	2	★		1