

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		0			1
		0			
2		1			3
	1			4	
	0				
				1	0

BULMACA 2 - 6x6

				2	
0	0	0	2		
	0				
	1	1			2
			2	2	

BULMACA 3 - 6x6

0		0	0	2	
1					
	2			2	
	1		1		2
			0		

BULMACA 4 - 6x6

1					
0			1		
0		2	1		
1			1		1
			1		
	0				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

		0			1
★		0			★
2	★	1		★	3
	1		★	4	★
	0			★	
★				1	0

6x6 Çözüm 2

			★	2	★
0	0	0	2		
	0		★		
★	1	1		★	2
		★	2	2	★
			★		

6x6 Çözüm 3

	★				
0		0	0	2	★
1				★	
★	2	★		2	
	1		1	★	2
	★		0		★

6x6 Çözüm 4

1	★				
0		★	1		★
0		2	1	★	
1		★	1		1
★			1		★
	0		★		