

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	1				
1	0		0		0
2				2	
	2	0	2		2

BULMACA 2 - 6x6

		1			
1		0			
	1	2			1
2					
					1
1	0	0			

BULMACA 3 - 6x6

		1			
				0	
				2	
	1		1		
	3			2	0
2		2			1

BULMACA 4 - 6x6

				2	
			1		
					1
	2	0			
2				0	
0	1			1	0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★	1			★	
1	0		0		0
		★			
2	★			2	★
★	2	0	2	★	2
			★		

6x6 Çözüm 2

	★	1		★	
1		0			★
★	1	2	★		1
2		★			
★					1
1	0	0			★

6x6 Çözüm 3

		1	★		
				0	
	★			2	★
	1		1	★	
★	3	★		2	0
2	★	2		★	1

6x6 Çözüm 4

		★		2	★
	★		1	★	
					1
★	2	0			★
2	★			0	
0	1		★	1	0