

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	1			0	
2	1				
	1		0		
	1				2
		2		2	0

BULMACA 2 - 6x6

		2			
					0
1					0
	1		0	1	0
			2		
	2	1			

BULMACA 3 - 6x6

	1	1		1	1
1	0		2		
				1	1
	2			0	

BULMACA 4 - 6x6

		0	0		
3		1	1		2
		0	1		
1		1			
			0		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

			★		
★	1			0	
2	1	★			
★	1		0		★
	1			★	2
	★	2	★	2	0

6x6 Çözüm 2

	★	2	★		
★					0
1		★			0
	1		0	1	0
	★		2	★	
★	2	1	★		

6x6 Çözüm 3

★	1	1	★	1	1
1	0		2		★
			★	1	1
	★				
					★
★	2	★		0	

6x6 Çözüm 4

★		0	0		★
3	★	1	1	★	2
★		0	1		
1		1	★		
					★
★			0		