

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

					1
1		0			
					2
	2			1	
	2	2			1
				0	0

BULMACA 2 - 6x6

		1		1	
	1	0		0	
		1	1	1	
	1				
		2			1

BULMACA 3 - 6x6

		1	0	0	1
	1				
	2		2		0
				1	
1			1		

BULMACA 4 - 6x6

		0			
		0			0
1				1	
			2		
				1	2
1		1		1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★					1
1		0			★
	★				2
	2	★		1	★
★	2	2	★		1
	★			0	0

6x6 Çözüm 2

★		1	★	1	
	1	0		0	
	★	1	1	1	★
	1		★		
		★			
	★	2		★	1

6x6 Çözüm 3

	★	1	0	0	1
	1				★
				★	
★	2	★	2		0
			★	1	
1	★		1		★

6x6 Çözüm 4

★		0		★	
		0			0
1			★	1	
★			2		★
			★	1	2
1	★	1		1	★