

IŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1					1
					0
			1		1
			1	1	
1		2		1	
	2				

BULMACA 2 - 6x6

1				2	
		1	1	0	1
	1	1			
2					0
			1		

BULMACA 3 - 6x6

			1	2	
	1	2			
	1			1	
				0	1
0				2	
					1

BULMACA 4 - 6x6

	0	2			
	2				0
					0
2		1			
		1			
1			1	2	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

1				★	1
★					0
		★	1		1
	★		1	1	★
1		2	★	1	
★	2	★			

6x6 Çözüm 2

				★	
1		★		2	★
★		1	1	0	1
	1	1	★		
2	★				0
★			1	★	

6x6 Çözüm 3

		★	1	2	★
★	1	2		★	
	1	★		1	
				0	1
0			★	2	★
	★				1

6x6 Çözüm 4

	0	2	★		
★	2	★			0
					0
2	★	1			
★		1		★	
1		★	1	2	★