

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			1	2	
2				0	2
	2		0		
1	0	1			
0					

BULMACA 2 - 6x6

	1				
1		0	1		
1				1	
		1			
					2
	1	0	0		

BULMACA 3 - 6x6

1				0	
				2	
1	1				2
			0		
	0				3
	0	0			

BULMACA 4 - 6x6

		2			
	3		1		
1	0	1	1		
	0				1
		0			0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

				★	
		★	1	2	★
2	★			0	2
★	2		0		★
1	0	1		★	
0		★			

6x6 Çözüm 2

★	1				★
1		0	1	★	
1	★			1	
		1	★		
				★	2
★	1	0	0		★

6x6 Çözüm 3

1	★			0	
			★	2	★
1	1	★			2
★			0		★
	0			★	3
	0	0			★

6x6 Çözüm 4

	★	2		★	
★	3	★	1		
1	0	1	1		★
	0		★		1
★		0			0
	★				