

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1			2		0
	1	2			0
2		0			
2				2	
0					

BULMACA 2 - 6x6

			3		
1		1		0	1
0		1			
				1	
	1		1		1

BULMACA 3 - 6x6

			1		2
	2			2	
2					
		2			
1	0	0	1		
0					

BULMACA 4 - 6x6

0			1	0	
				2	
1		0			
1		1			1
		0		1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

1		★	2		0
★	1	2	★		0
2		0		★	
★					
2	★			2	★
0				★	

6x6 Çözüm 2

		★	3	★	
			★		
1	★	1		0	1
0		1			★
		★		1	
★	1		1	★	1

6x6 Çözüm 3

	★		1	★	2
★	2			2	★
2		★			
★		2	★		
1	0	0	1		
0				★	

6x6 Çözüm 4

0		★	1	0	
	★				
★				2	★
1		0		★	
1		1	★		1
★		0		1	★