

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	0	1		1	0	
				0		
2						
0	2				1	1
				1		
						2
1				0	1	

BULMACA 2 - 7x7

	1	1	0	2		
2	1		2			
				1		
		2	0	1	1	
	2		3			
					0	
1						

BULMACA 3 - 7x7

	2					
3			0	1	1	0
			1			0
1	0	0				
1				2	2	
		0	2		1	1

BULMACA 4 - 7x7

	1					
		1	1			1
				3		
2					2	
				1	1	
1		1	0	0	1	
			1			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	0	1	★	1	0	
★				0		★
2	★					
0	2			★	1	1
	★			1		★
★						2
1		★		0	1	★

7x7 Çözüm 2

★	1	1	0	2	★	
2	1	★	2	★		
★				1		
	★	2	0	1	1	★
	2	★	3	★		
			★		0	
1	★					

7x7 Çözüm 3

★	2				★	
3	★		0	1	1	0
★			1	★		0
1	0	0			★	
1			★	2	2	★
★		0	2	★	1	1
	★					

7x7 Çözüm 4

	1					★
	★	1	1	★		1
★				3	★	
2				★	2	
★				1	1	★
1		1	0	0	1	
		★	1		★	