

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	3		1	1	0	
	0	2	1		1	
				2		
					1	2
			1			
0	1				0	

BULMACA 2 - 7x7

0	2			0	0	1
1				0	1	
					0	1
	2					
3					2	
		1		3		
1						

BULMACA 3 - 7x7

	2	0				
		2			1	1
1					2	
	1	0	0	1		
	1					
		1	0		1	

BULMACA 4 - 7x7

1				0		
	1		0			
		0	0	0		
0						
		2		2		1
	3					1
2					1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★					
★	3	★	1	1	0	
	0	2	1	★	1	
		★		2		★
				★	1	2
	★		1			★
0	1		★		0	

7x7 Çözüm 2

0	2	★		0	0	1
1	★			0	1	★
					0	1
★	2			★		
3	★				2	★
★		1	★	3	★	
1				★		

7x7 Çözüm 3

★	2	0			★	
	★	2	★		1	1
1				★	2	★
★	1	0	0	1		
	1				★	
	★	1	0		1	
				★		

7x7 Çözüm 4

1		★		0		
★	1		0		★	
		0	0	0		
0						★
	★	2	★	2		1
★	3			★		1
2	★				1	★