

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			0	1		
		1	1		2	
	1		1			
						0
		1				0
2			2		0	
0					1	

BULMACA 2 - 7x7

1	0	2			0	0
	2		4			
					1	
1				1	0	
					1	
			0	1		
	1					1

BULMACA 3 - 7x7

	1	1	0			
	1		2		2	1
			0		1	
1						
				2		
		0		1		
	1				1	

BULMACA 4 - 7x7

1						0
		1		1	1	0
				1		
	1	2				1
2			2	0		
	2				1	
	1		2			1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★		0	1		★
		1	1	★	2	
	1	★	1		★	
						0
★		1	★			0
2	★		2		0	
0			★		1	★

7x7 Çözüm 2

1	0	2	★		0	0
★	2	★	4	★		
			★		1	★
1	★			1	0	
				★	1	
			0	1		
★	1				★	1

7x7 Çözüm 3

★	1	1	0		★	
	1	★	2	★	2	1
			0		1	★
1	★					
			★	2	★	
		0		1		
★	1			★	1	

7x7 Çözüm 4

1				★		0
★		1		1	1	0
		★		1	★	
	1	2	★			1
2	★		2	0		★
★	2		★		1	
	1	★	2		★	1