

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1	0					
	2				0	1
	0				1	0
0	1			2		
			1			
		0	1		1	

BULMACA 2 - 7x7

0	1	0			1	
			1		1	
	1			2		
					2	
				0		
2						2
		0		0	2	

BULMACA 3 - 7x7

					1	
	3		2	0		
2	0	3		2		
	3		3			0
			0			0
0			0			
0	0					

BULMACA 4 - 7x7

1			0			2
0	1					
0			2		1	2
1			0			
	1	0				
					2	
	1	0				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1	0					★
★	2	★			0	1
	0			★	1	0
0	1		★	2		
	★		1		★	
						★
★		0	1	★	1	

7x7 Çözüm 2

0	1	0		★	1	
	★		1		1	
	1		★	2	★	
		★			2	★
★				0		
2					★	2
★		0		0	2	★

7x7 Çözüm 3

	★				1	★
★	3	★	2	0		
2	0	3	★	2		
★	3	★	3	★		0
	★		0			0
0			0		★	
0	0					★

7x7 Çözüm 4

1	★		0		★	2
0	1					★
0		★	2	★	1	2
1	★		0			★
	1	0			★	
			★		2	
★	1	0			★	