

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0				2		
1	0				1	
			0	1	0	0
			1		0	
2		2				
			1			1
	0					

BULMACA 2 - 7x7

2		1				
		0	0	0	3	
						3
0	0	0			3	
0						
1		2	1			
			1			0

BULMACA 3 - 7x7

	1					1
1			1	0	1	
1			0			
		1				
2		0	1		2	1
	1					

BULMACA 4 - 7x7

1				1		
		0	1			
		1			1	
0						
		1		2	2	
	1	1		1		
1	1					0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0			★	2		★
1	0			★	1	
★			0	1	0	0
		★	1		0	
2	★	2				★
★			1	★		1
	0				★	

7x7 Çözüm 2

2	★	1			★	
★		0	0	0	3	★
					★	3
0	0	0		★	3	★
0			★			
1	★	2	1		★	
		★	1			0

7x7 Çözüm 3

★	1		★			1
1			1	0	1	★
1	★		0			
		★				
★		1			★	
2		0	1	★	2	1
★	1					★

7x7 Çözüm 4

1			★	1		
★		0	1		★	
	★	1			1	
0				★		
		1	★	2	2	★
★	1	1		1	★	
1	1	★				0