

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0				1		
	0	0				
			2			0
2				3	0	
	3		3		1	
					0	
		0	0		1	

BULMACA 2 - 7x7

1					1	
						1
0	1			1		0
1				0		1
		0		0		
				3		2
		1				

BULMACA 3 - 7x7

0	1				1	0
1				2		
				0	3	
						2
0						1
				1	2	
0		0				

BULMACA 4 - 7x7

			1			
1		1		3		1
2		1	0			0
		0	2		1	
		2		3		
1	1		3			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0			★	1		★
	0	0			★	
★			2	★		0
2			★	3	0	
★	3	★	3	★	1	
	★				0	
		0	0		1	★

7x7 Çözüm 2

1	★				1	★
				★		1
0	1	★		1		0
1				0		1
★		0		0		★
			★	3	★	2
	★	1		★		

7x7 Çözüm 3

0	1	★			1	0
1			★	2	★	
★				0	3	★
					★	2
0			★			1
	★			1	2	★
0		0			★	

7x7 Çözüm 4

				★		
1		1	★	3	★	1
★						
2	★	1	0			0
		0	2	★	1	
★		2	★	3		★
1	1	★	3	★		