

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

2	0	1		1		
		0			0	1
1	0					0
0			1		1	
		3				
			1			

BULMACA 2 - 7x7

0	0		0	2		
			0	1	2	
	3		1			
2	0					0
	1					
	0		2			

BULMACA 3 - 7x7

			1	0		0
		2		1		0
		1		0		0
	2		1	1		
		2				
	1			4		
					3	

BULMACA 4 - 7x7

	3		1			
		2				
0		1	0	0	1	0
0			2			0
1			2			0
				2		1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★						
2	0	1	★	1		★
★		0			0	1
1	0			★		0
0		★	1		1	
	★	3			★	
		★	1			★

7x7 Çözüm 2

0	0		0	2	★	
				★		
	★		0	1	2	★
★	3	★	1		★	
2	0					0
★	1		★			
	0		2	★		

7x7 Çözüm 3

★			1	0		0
	★	2	★	1		0
		1		0		0
	2	★	1	1		
	★	2		★		
	1		★	4	★	
				★	3	★

7x7 Çözüm 4

★	3	★	1			★
	★	2			★	
0		1	0	0	1	0
0		★	2			0
			★			
1			2	★		0
★				2	★	1