

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

2		3				0
	3		2			2
	0	1				
0		1		1		
					0	1
1						
			0	1		

BULMACA 2 - 7x7

		1				
	1	1		2	1	
	1	0	2			
1		0		1	1	
1					0	2
			1			

BULMACA 3 - 7x7

			2			0
		2				
0				1		
		0	1	1	0	
		0	1		1	
2	0		0		2	
	2		1			

BULMACA 4 - 7x7

	2		1	0		1
0			1	0		
			1			
		0			3	0
	0	1		3		1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

2	★	3	★			0
★	3	★	2		★	2
	0	1				★
0		1	★	1		
	★				0	1
1						★
★			0	1	★	

7x7 Çözüm 2

	★	1			★	
	1	1	★	2	1	
★	1	0	2	★		
1		0		1	1	★
1			★		0	2
★			1			★
	★					

7x7 Çözüm 3

		★	2	★		0
	★	2			★	
0			★	1		
		0	1	1	0	
★		0	1	★	1	
2	0		0		2	★
★	2	★	1		★	

7x7 Çözüm 4

★	2	★	1	0		1
						★
0			1	0		
			★			
	★		1		★	
★		0		★	3	0
	0	1	★	3	★	1