

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

					1	
		1			1	2
1	0				2	
				1		
		1		0		
2					0	
				1	0	0

BULMACA 2 - 7x7

			1			0
	1		1			2
	0					
1		1				1
			1		0	
			0	0		
	2					1

BULMACA 3 - 7x7

1	0					
	1	0	1	0		
					1	
0	1		4			0
				3	0	0
		0			1	0

BULMACA 4 - 7x7

1		1	0			
1				0		2
	2			1		
2				1		
	1				1	
	1				0	0
			2			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

		★			1	★
★		1		★	1	2
1	0				2	★
		★		1	★	
★		1		0		
2	★				0	
			★	1	0	0

7x7 Çözüm 2

★			1	★		0
	1	★	1		★	2
	0					★
1		1	★			1
★			1		0	
	★		0	0		★
	2	★				1

7x7 Çözüm 3

1	0		★			
★	1	0	1	0		★
					★	
			★		1	
0	1	★	4	★		0
			★	3	0	0
★		0		★	1	0

7x7 Çözüm 4

1	★	1	0			★
1				0		2
★	2		★	1		★
2	★			1	★	
	1				1	
★	1				0	0
		★	2	★		