

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		2			1	
0						1
0		1			1	
	0					
	1			0		
2				0		1
	1					1

BULMACA 2 - 7x7

1				2		
	2			0		
1			1			
1		2				
0			1	0	0	
						0
		2				0

BULMACA 3 - 7x7

	0	1				0
	2		2	2		
		2		1	1	
0			1			
			1			
0		1	2			
		2			1	

BULMACA 4 - 7x7

		0		0		0
		0				
1				2		
			2		3	
1		0				
					2	
0		0	0	1		1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★	2			1	★
0		★				1
0		1		★	1	
	0		★			
★	1			0		★
2		★		0		1
★	1				★	1

7x7 Çözüm 2

1			★	2	★	
★	2	★		0		
1			1			★
1	★	2	★			
0			1	0	0	
		★				0
★		2	★			0

7x7 Çözüm 3

	0	1		★		0
★	2	★	2	2	★	
		2	★	1	1	
0			1			
		★	1		★	
0		1	2	★		
	★	2	★		1	★

7x7 Çözüm 4

★		0		★		0
		0			★	
1			★	2		
★			2	★	3	★
1		0			★	
	★				2	
0		0	0	1	★	1