

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

				1		
0			1			
1						
		1				
				2	1	0
	1	0	2			1
1				1	1	

BULMACA 2 - 7x7

1				0	0	0
1	2			0	0	1
			1			
		0	2			
2					0	1
	3				1	

BULMACA 3 - 7x7

			1		3	
	0					
	2				1	0
1		3				
	1	1			0	1
					1	
				0	0	

BULMACA 4 - 7x7

			0	1		1
	4					
		3		1		
1	1			0		
	1			1		
2	0					1
	2					0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★			1		★
0			1	★		
1		★				
★		1			★	
			★	2	1	0
	1	0	2	★		1
1	★			1	1	★

7x7 Çözüm 2

1	★			0	0	0
1	2	★		0	0	1
★			1			★
			★			
		0	2	★		
2	★				0	1
★	3	★			1	★

7x7 Çözüm 3

★			1	★	3	★
	0				★	
	2	★			1	0
1	★	3	★			
	1	1			0	1
		★			1	★
★				0	0	

7x7 Çözüm 4

	★		0	1	★	1
★	4	★				
	★	3	★	1		
1	1			0		
★	1			1		★
2	0			★		1
★	2	★				0