

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	1	2		1	0	0
	1					1
		1	0			
		2		4		1
	1				2	
	0	0				

BULMACA 2 - 7x7

	2		2		0	
1	0				0	
1						
					0	
2			1			1
1		0				
		0				2

BULMACA 3 - 7x7

				0		
0	1	1				
		1			2	1
1					2	
				2		
	0	0				
0	0	0				0

BULMACA 4 - 7x7

			1			
						1
					1	
		2				
0		1	0		0	0
			2		0	1
0				1	1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	1	2	★	1	0	0
	1	★				1
		1	0			★
				★		
	★	2	★	4	★	1
	1			★	2	
	0	0				★

7x7 Çözüm 2

★	2	★	2		0	
1	0		★		0	
1						★
★					0	
2	★		1	★		1
1		0				★
★		0			★	2

7x7 Çözüm 3

		★		0		★
0	1	1			★	
	★	1		★	2	1
1			★		2	★
★				2	★	
	0	0		★		
0	0	0				0

7x7 Çözüm 4

★			1		★	
			★			1
		★			1	★
	★	2		★		
0		1	0		0	0
		★	2		0	1
0			★	1	1	★