

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		0				
				3		
1	1		2	0	1	1
				0		
1				2		
		1				
0	1	1			0	

BULMACA 2 - 7x7

			0			
				0		
1	0					2
1	0	0	1	0		
2	1					0
		1	1			

BULMACA 3 - 7x7

						0
	2	1				1
2						0
1	2			0		
				0	2	
2	0		0			2
			1			0

BULMACA 4 - 7x7

			1			
1				0		
			0			2
	2	0	0		1	
		0	1			1
			0		0	0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★		0		★		
			★	3	★	
1	1	★	2	0	1	1
★				0		★
1				2	★	
	★	1		★		
0	1	1	★		0	

7x7 Çözüm 2

	★		0		★	
★				0		★
1	0		★			2
1	0	0	1	0		★
★						
2	1	★				0
★		1	1	★		

7x7 Çözüm 3

		★				0
★	2	1			★	1
2	★					0
1	2	★		0		
★				0	2	★
2	0		0		★	2
★			1	★		0

7x7 Çözüm 4

			★			
★			1		★	
1		★		0		★
	★		0			2
★	2	0	0		1	★
		0	1	★		1
	★		0		0	0