

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1	1	0	2			
	2	1				1
			1			
				1	0	1
		2			2	0
0	1		1			

BULMACA 2 - 7x7

1			1			
	1					0
	1					1
	1		0			
				0	1	
			1	2		
0			1			0

BULMACA 3 - 7x7

		1	1	0		
		1				
		0	2			
1		1				
			1		0	
2	0				2	
				2		1

BULMACA 4 - 7x7

	0	2				1
	2		2			
		1				2
2			0		1	1
		0	1	0		
1		1				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★					
1	1	0	2	★		
★	2	1	★			1
	★		1			★
		★		1	0	1
		2		★	2	0
0	1	★	1		★	

7x7 Çözüm 2

1	★		1		★	
	1		★			0
★	1			★		1
	1		0			★
	★			0	1	
		★	1	2	★	
0			1	★		0

7x7 Çözüm 3

	★	1	1	0		★
★		1	★			
		0	2		★	
1		1	★			
★			1		0	
2	0			★	2	
★				2	★	1

7x7 Çözüm 4

				★		
	0	2	★			1
★	2	★	2			★
		1			★	2
2	★		0		1	1
★		0	1	0		★
1		1	★			