

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		1	1			
					1	0
		1	2			0
	1			1	0	
0	0	3			1	
				1		

BULMACA 2 - 7x7

1			2			0
	1	1		2	1	
			1			
2				0	1	
				0		
0	0		1			

BULMACA 3 - 7x7

				1	1	
	0	0	2			1
	0	1			0	1
	0				1	
			1			
2			1			1
	2					

BULMACA 4 - 7x7

			0			2
				0	0	1
	1		0	0		0
2			1			2
	2			2		
					1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★	1	1		★	
			★		1	0
★		1	2	★		0
	1	★		1	0	
0	0	3	★		1	
		★		1	★	
						★

7x7 Çözüm 2

1	★		2	★		0
	1	1	★	2	1	
★			1		★	
2	★			0	1	
		★		0		★
0	0		1		★	
			★			

7x7 Çözüm 3

★				1	1	★
	0	0	2	★		1
	0	1	★		0	1
	0				1	★
		★	1			
2	★		1		★	1
★	2		★			

7x7 Çözüm 4

★			0		★	2
						★
		★		0	0	1
	1		0	0		0
2	★		1		★	2
★	2		★	2		★
				★	1	