

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0	1			0	1	
0	1		0	0		1
		1				
	2	1			3	
	1					0
				1		1

BULMACA 2 - 7x7

	1				1	
					0	
		2				
			2		1	1
0			1	1		
		2				2
				0	1	0

BULMACA 3 - 7x7

						0
1	0	2		3		1
	2		3			
		2	0			
	1		1		0	
	2		2	0	0	

BULMACA 4 - 7x7

	1	0	1			
	0	0				
	0					2
0						
1					1	0
		1	0	1		
					2	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0	1	★		0	1	★
0	1		0	0		1
	★	1			★	
★	2	1		★	3	★
		★				
	1		★			0
	★			1	★	1

7x7 Çözüm 2

★	1				1	★
		★			0	
		2	★			
			2	★	1	1
0		★	1	1		★
	★	2			★	2
★				0	1	0

7x7 Çözüm 3

★						0
1	0	2	★	3	★	1
	2	★	3	★		
	★	2	0			★
	1		1		0	
			★			
★	2	★	2	0	0	

7x7 Çözüm 4

★	1	0	1	★		
	0	0				★
	0				★	2
0			★			
1		★			1	0
★		1	0	1	★	
	★				2	★