

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

				0		
		1		0		1
1						
	1		1			1
	0		0	0		
	2			0		
		3				1

BULMACA 2 - 7x7

		0	0	0	2	
		1	1			
					1	
0			2		1	0
		1	0	2		
						0

BULMACA 3 - 7x7

	2			2		
3		1		0	2	
						1
		0	0			2
	0		0			
	1				0	1

BULMACA 4 - 7x7

				0		
0	2					
		1	0			
	2		0	1	0	1
			3			
0	1	2			0	
1			1			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★				0		★
	★	1		0		1
1			★			
★	1		1		★	1
	0		0	0		
	2	★		0		★
	★	3	★			1

7x7 Çözüm 2

★		0	0	0	2	★
	★	1	1		★	
			★		1	
0			2	★	1	0
		★				
★		1	0	2	★	
				★		0

7x7 Çözüm 3

★	2		★	2	★	
3	★	1		0	2	★
★						1
				★		
		0	0		★	2
	0		0			★
	1	★			0	1

7x7 Çözüm 4

	★			0		
0	2				★	
	★	1	0			★
★	2		0	1	0	1
		★	3	★		
0	1	2	★		0	
1	★		1			★