

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	1		2			
	0	2		1	2	
				2		
1	1	0	1			
2			0		1	
		0			0	
		1				

BULMACA 2 - 7x7

			1		1	
		1	0		0	1
3						
		0	1			0
	1	0		2		
				0	3	
		1		2		2

BULMACA 3 - 7x7

				0		0
			0			1
	3		0	1		
2		2	1			
1						
		2	0			
					0	1

BULMACA 4 - 7x7

	0	0			2	
	1		1			
1					2	
1				0		1
			0	0		
			1	1		
		1				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	1	★	2		★	
	0	2	★	1	2	
★				2	★	
1	1	0	1	★		
2	★		0		1	★
★		0			0	
		1	★			

7x7 Çözüm 2

		★	1		1	★
★		1	0		0	1
3	★					
★		0	1	★		0
	1	0		2	★	
	★			0	3	★
		1	★	2	★	2

7x7 Çözüm 3

		★		0		0
	★		0		★	1
★	3		0	1		
2	★	2	1	★		
1		★				
★		2	0			★
		★			0	1

7x7 Çözüm 4

	0	0		★	2	
★	1		1		★	
1			★		2	★
1	★			0		1
			0	0		
		★	1	1	★	
★		1				★