

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1					1	
	1	1		3	0	
2					3	
				2		
		0		0	1	1
		1			1	

BULMACA 2 - 7x7

		0	2			
		2			1	0
	3	0		1		2
			0		2	
0	2					2
0	0	0				

BULMACA 3 - 7x7

	2		1	0		0
		1		1		
1			2			
	1				2	
	0	0	1			2
	1					

BULMACA 4 - 7x7

			2	1		
	1				1	0
1	0		3			
				0		1
1						
1		1	0			2

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1				★	1	
★	1	1	★	3	0	
2				★	3	★
★				2	★	
		0		0	1	1
	★	1			1	★
				★		

7x7 Çözüm 2

		0	2	★		
	★	2	★		1	0
★	3	0		1	★	2
	★		0		2	★
0	2	★				2
						★
0	0	0		★		

7x7 Çözüm 3

★	2	★	1	0		0
		1		1	★	
			★			
1	★		2			
	1		★		2	★
	0	0	1		★	2
★	1			★		

7x7 Çözüm 4

		★	2	1	★	
★	1		★		1	0
1	0		3	★		
			★			
★				0		1
1						★
1	★	1	0		★	2