

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0		1	0			2
				0		
0					1	1
		0		1		
			0			
				0	1	
0			1			

BULMACA 2 - 7x7

0					1	
2				0	0	
		1				
	0		1		0	0
	1					
0						1
		2		2		

BULMACA 3 - 7x7

0				2		2
	1				2	
	1	1				2
		1			1	
			0	0		
	0	0		1		1
0						

BULMACA 4 - 7x7

0						
	0	1		2	1	
		0	1	1		
			0	0		
	3					
	1					
		1	2		1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0		1	0		★	2
		★		0		★
0			★		1	1
		0		1	★	
★			0			★
	★			0	1	
0		★	1		★	

7x7 Çözüm 2

0		★			1	★
2	★			0	0	
★		1	★			
	0		1		0	0
	1	★				
0				★		1
	★	2	★	2		★

7x7 Çözüm 3

0			★	2	★	2
	1	★			2	★
	1	1		★		2
	★	1			1	★
★			0	0		
	0	0		1	★	1
0			★			

7x7 Çözüm 4

0				★		
	0	1	★	2	1	
		0	1	1	★	
	★		0	0		★
★	3	★				
	1		★			
	★	1	2	★	1	