

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	2		1			1
1						
		1			0	0
				0	0	1
	1					
					1	1
	1		1			

BULMACA 2 - 7x7

			2		1	
		3				1
						1
0						1
0	1			1	2	
0	0	1				2

BULMACA 3 - 7x7

				0	1	
0		1				1
0	0	1	2		2	
	1			3		
					3	
				1	0	
	0					0

BULMACA 4 - 7x7

			1			
	2	0	0	2		
	0		0	1		
			0	1		1
			2			
0				1		1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	2	★	1		★	1
1				★		
		1	★		0	0
	★			0	0	1
	1					★
★					1	1
	1	★	1		★	

7x7 Çözüm 2

		★	2		1	★
	★	3	★			1
★						
					★	1
0				★		1
0	1	★		1	2	★
0	0	1			★	2

7x7 Çözüm 3

	★			0	1	★
0		1	★			1
0	0	1	2	★	2	
	1	★		3	★	
			★	3	★	
★				1	0	
	0		★			0

7x7 Çözüm 4

	★		1	★		
★	2	0	0	2	★	
	0		0	1		★
				★		
	★		0	1		1
		★	2			★
0			★	1		1