

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	2	0				
		1		2		
0						
0				0		
	1		1		0	
						1
	1	0	0	1		

BULMACA 2 - 7x7

0	2				0	0
					0	
		0			3	
1		0				3
				2	2	
					1	
		0		1	0	

BULMACA 3 - 7x7

				1		
2				1	1	0
		1	1			
1	0	0				
						2
				2	1	0
		0				

BULMACA 4 - 7x7

		1		3		
	1				2	
1			1		0	
1					2	
	1		1			2
	0		0			
	1			0		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	2	0		★		
	★	1		2	★	
0			★			
0				0		★
	1	★	1		0	
				★		1
★	1	0	0	1		★

7x7 Çözüm 2

0	2	★			0	0
	★				0	
★		0		★	3	★
1		0			★	3
			★	2	2	★
				★	1	
★		0		1	0	

7x7 Çözüm 3

★				1	★	
2		★		1	1	0
★		1	1	★		
1	0	0				★
					★	2
			★	2	1	0
★		0		★		

7x7 Çözüm 4

★		1	★	3	★	
	1			★	2	
1	★		1		0	
1			★		2	★
★	1		1		★	2
	0		0			
	1	★		0		★