

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		0				
2	0	1		2		
			1	0	1	
1	0	1	0			1
2		2				

BULMACA 2 - 7x7

0	0					0
						0
			4			
		2		3		
2						0
1					0	1
	1	1		0		

BULMACA 3 - 7x7

2						0
	3					
2						
0		0		0		
1				2		
	1		2		3	
1			1	2		

BULMACA 4 - 7x7

	2	0				
						1
0	3				1	
1		2	0			
			1		4	
	1		0	2		
			1	0		0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★		0		★		
2	0	1	★	2		★
★			1	0	1	
1	0	1	0		★	1
		★				
★						
2	★	2	★			

7x7 Çözüm 2

0	0					0
			★			0
		★	4	★		
★		2	★	3	★	
2	★					0
1		★			0	1
★	1	1		0		★

7x7 Çözüm 3

2	★					0
★	3				★	
2	★					
0		0		0		
1			★	2		
★	1		2	★	3	★
1		★	1	2	★	

7x7 Çözüm 4

★	2	0				★
	★					1
0	3	★			1	
1	★	2	0		★	
			1	★	4	★
★	1		0	2	★	
		★	1	0		0