

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	0				1	
				2		
	1		3	0	0	
	2	2				
2				1		
0	2				1	
0						

BULMACA 2 - 7x7

0		0				
				2		
						0
		1				
	1	0	0	2	0	
1	0				2	
		1			0	

BULMACA 3 - 7x7

		0				1
1	0	1				
0			1	0	1	
	0		0			2
	0				3	
	1	2				1
			2			

BULMACA 4 - 7x7

		0		0	0	
	0			2		
0	0	0	2			2
	2		2			
	1					0
				1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	0			★	1	
			★	2		★
	1	★	3	0	0	
★	2	2	★			
2	★			1	★	
0	2	★			1	
0				★		

7x7 Çözüm 2

0		0				★
			★	2	★	
★						0
	★	1		★		
	1	0	0	2	0	
1	0			★	2	★
★		1	★		0	

7x7 Çözüm 3

★		0		★		1
1	0	1				★
0		★	1	0	1	
	0		0		★	2
	0			★	3	★
★	1	2	★			1
		★	2		★	

7x7 Çözüm 4

★		0		0	0	
	0		★	2		★
0	0	0	2	★		2
						★
★	2	★	2			
	1		★			0
	★			1	★	