

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		1				1
					3	
		0	0			
			0	0		1
		0	1			
					1	1
	2		2	1		1

BULMACA 2 - 7x7

			1			
			1	1		1
0						
		1				
0						0
		1	1			1
	2		2		2	0

BULMACA 3 - 7x7

0	0	2				
0			2			
0	0		1	1		
		1			2	
		2		1		
					2	
		1				

BULMACA 4 - 7x7

2			2			
	2				1	
				0		
		2	0			0
			1			
1		3	1			0
0	2		1			0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

		1	★			1
				★	3	★
		0	0		★	
	★		0	0		1
		0	1			★
			★		1	1
★	2	★	2	1	★	1

7x7 Çözüm 2

★			1	★		
		★	1	1		1
0						★
	★	1				
0			★			0
		1	1		★	1
★	2	★	2	★	2	0

7x7 Çözüm 3

0	0	2	★			
0		★	2			★
0	0		1	1	★	
		1	★		2	
	★	2		1	★	
		★			2	
★		1			★	

7x7 Çözüm 4

2	★		2	★		
★	2		★		1	★
		★		0		
		2	0			0
		★	1		★	
1	★	3	1	★		0
0	2	★	1			0