

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0			2			
0	1		0		1	0
2		1		1		
		1			1	
			2			
1						
	2			0		

BULMACA 2 - 7x7

						0
	2			2		
1	0	2				
0			2			0
				2	0	1
			2		3	
0		1	0			

BULMACA 3 - 7x7

1		1				
0		0	2			
	0				1	
	3				1	
			0			
		1	0			
			1	0		0

BULMACA 4 - 7x7

						0
			2		1	0
		2				0
2						0
	2			1		2
2		1				
0		1		1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0		★	2	★		
0	1		0		1	0
2	★	1		1	★	
★		1	★		1	
			2	★		
1					★	
★	2	★		0		★

7x7 Çözüm 2

				★		0
★	2	★		2	★	
1	0	2	★			
0			2	★		0
	★			2	0	1
		★	2	★	3	★
0		1	0		★	

7x7 Çözüm 3

1	★	1			★	
0		0	2	★		
	0		★		1	★
★	3	★			1	
	★		0		★	
		1	0			
		★	1	0		0

7x7 Çözüm 4

	★					0
		★	2	★	1	0
★		2				0
2		★				0
★	2			1	★	2
2	★	1				★
0		1	★	1		