

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

					0	
	1	1			1	
		1				
	3	0		1		
				0	1	1
1	1					
		1				1

BULMACA 2 - 7x7

			2			0
1				2		
					1	
	1			1	0	
		0	1		2	
				2	0	1
	1	0				

BULMACA 3 - 7x7

		3		1	0	1
0	2		2			
	0					1
				3		1
1						
0	1	1				

BULMACA 4 - 7x7

0		0	1		2	
				1	0	1
0						0
			2			
0						
	0		2			
		1			0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

		★			0	
	1	1		★	1	
	★	1				★
★	3	0		1	★	
	★			0	1	1
1	1					★
★		1	★			1

7x7 Çözüm 2

		★	2	★		0
1	★			2	★	
			★		1	
★	1			1	0	
		0	1	★	2	★
	★			2	0	1
	1	0		★		

7x7 Çözüm 3

	★	3	★	1	0	1
0	2	★	2			★
	0			★		1
★				3	★	1
			★			
1	★					
0	1	1	★			

7x7 Çözüm 4

0		0	1	★	2	★
	★			1	0	1
0			★			0
		★	2		★	
0						★
	0		2	★		
★		1	★		0	